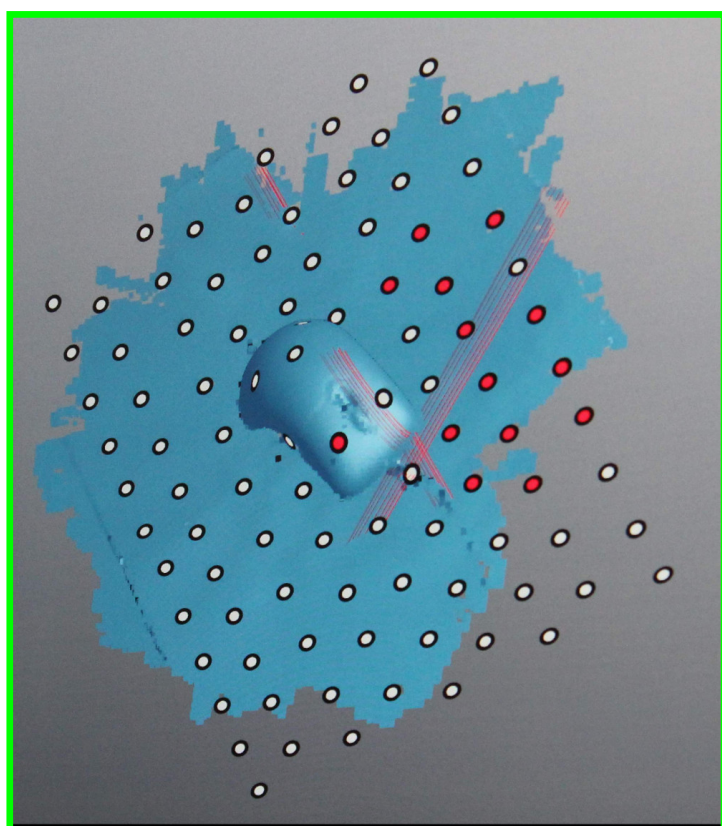


VIRTUÁLNE MÚZEUM ZVT BANSKÁ BYSTRICA



V empirickej časti je opísaný postup získavania artefaktov pre tento typ múzea. Ide o digitalizáciu artefaktov pomocou 3D skenera. Následne je aj opísaný postup úpravy naskenovaného modelu a porovnanie softvérov používaných pre prácu s 3D modelmi.

Bakalárska práca sa venuje možnému vzniku virtuálneho múzea závodu ZVT v Banskej Bystrici. V teoretickej časti je opísaný postup pre vznik takéhoto múzea, ale aj technológie nutné na jeho prevádzku či stručná história podniku ZVT a jeho výrobkov, ktoré by boli predmetom tohto múzea.

