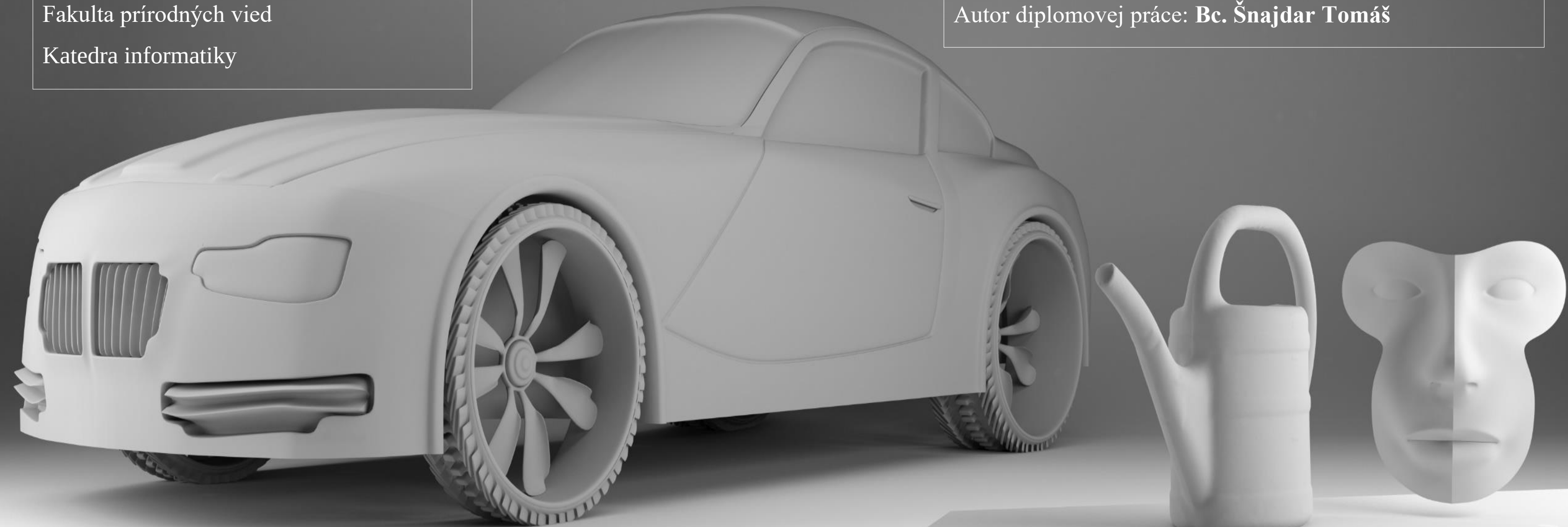


# TECHNIKY TVORBY 3D MODELOV

Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici  
Fakulta prírodných vied  
Katedra informatiky

Vedúci diplomovej práce: doc. Ing. Ľudovít Trajtel', PhD.  
Autor diplomovej práce: Bc. Šnajdar Tomáš



**Ciel práce:** Analyzovať výhody a nevýhody použitých 3D modelovacích techník. Overiť možnosť dosiahnutia fotorealistických obrázkov 3D modelov vytvorených digitalizovaním s 3D skenerom a dostupnými softvérmi pre prácu s 3D dátami. Pre zvolené techniky 3D modelovania vytvoriť návrhy pracovných postupov tvorby 3D modelov so zameraním sa na efektívnosť a rýchlosť techník. Overiť možnosť konvertovania povrchov 3D modelov do iných typov povrchov.

**Výstup práce:** 3D modely s vysokou úrovňou fotorealizmu vytvorené zvolenými technikami 3D modelovania. Metodický opis postupov digitalizácie objektov.

**Kľúčové slová:** 3D skenery. Digitalizácia do 3D modelov. Polygonálny povrch. Softvérová úpravu 3D modelov. NURBS Modeling. Box Modeling. Procedural Modeling. 3D Scanning. Edge Modeling.