

METODIKA TVORBY A SPRACOVANIA INTERAKTÍVNEHO PANORAMATICKÉHO VIDEA

Autor práce: Bc. Adam Dudáš

Vedúci práce: Ing. Dana Horváthová, PhD.

Panoramicke interaktívne video, metodika jeho tvorby a spracovania, je oblasť multimédií a virtuálnej reality, ktorá sa v blízkej minulosti začala prudko rozvíjať.

V tejto práci postupne rozoberáme interaktívne videá a ich rôzne druhy, bližšie sa oboznamujeme s interaktívnymi panoramickými videami a s tvorbou a spracovaním takýchto videí.



Ďalšou časťou práce je vytvorenie metodiky tvorby a spracovania interaktívneho panoramickeho videa pre účely liečby fóbií. Popisujeme postupy, ktoré sme využili pri zaznamenávaní jednotlivých videí, hardvérové pomôcky, ktoré nám umožnili zvýšiť kvalitu produkcie videí a softvérové nástroje, pomocou ktorých sme interaktívne panoramicke videá spracovávali.

Kľúčové slová: interaktívne video, panoramicke video, virtuálna realita, spracovanie videa, fóbie