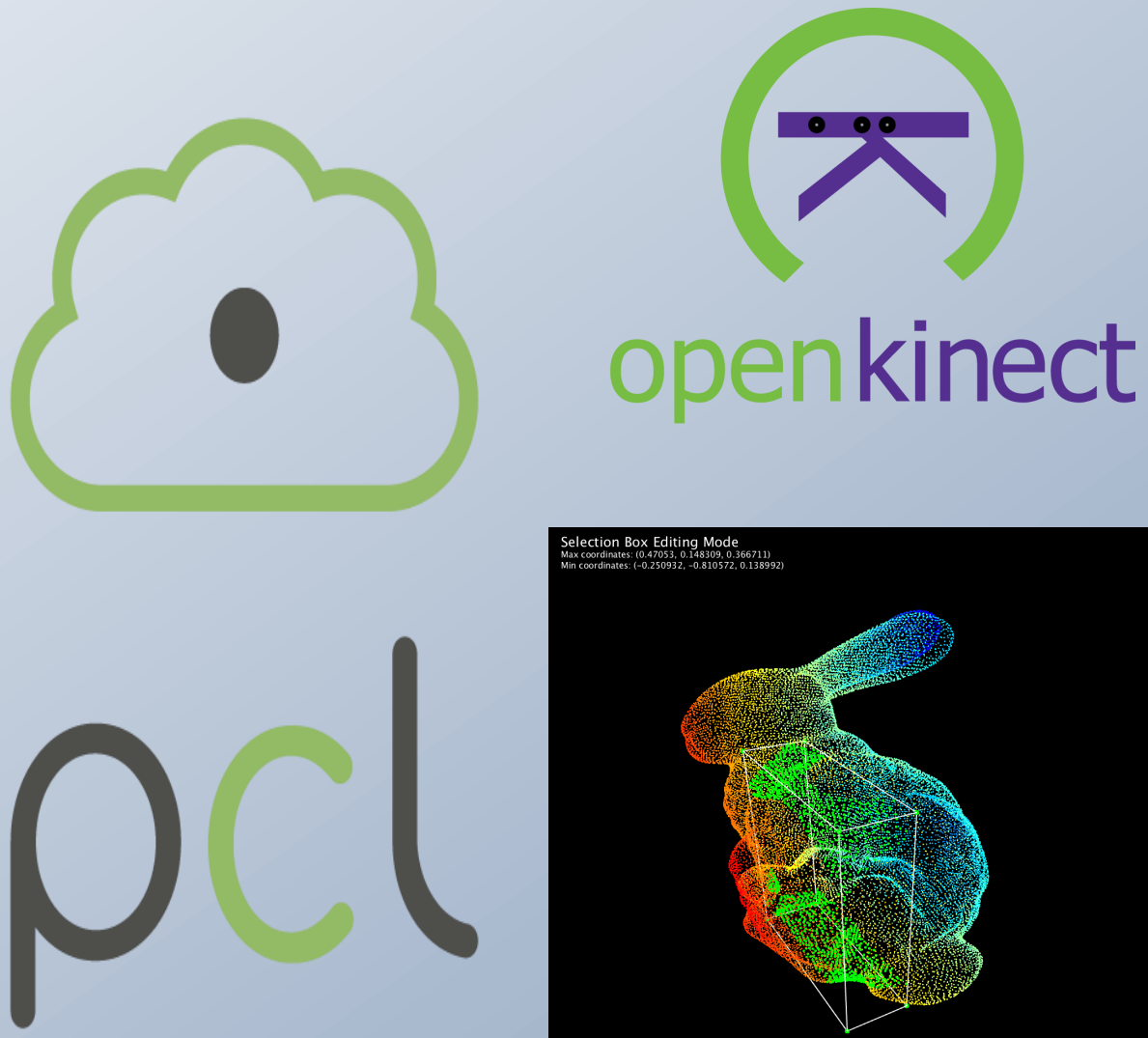


Sledovanie pohybu objektu pomocou senzoru Kinect

Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici

Fakulta prírodných vied

Katedra informatiky



ABSTRAKT:

Táto bakalárska práca sa zaoberá problematikou sledovania pohybu objektu v reálnom čase za využitia senzoru Kinect. Obsahom práce je podrobná analýza aktuálnych metód používaných na sledovanie pohybu. V prvej časti práce je predstavené zariadenie a softvérové prostriedky pre prácu s ním. Podrobnejšie sa pozrieme na libfreenect2, driver pre Kinect. Neskôr je popísaná práca s 3D dátami pomocou knižnice Point Cloud Library. Predposledná kapitola je zameraná na algoritmy používané na sledovanie pohybu. V poslednej časti je popísaná implementácia sledovacieho systému, ktorá kombinuje sledovanie v 2D a 3D priestore.

KĽÚČOVÉ SLOVÁ:

Sledovanie pohybu, Kinect, 3D dáta

Autor: Daniel Glos

Vedúci práce: Mgr. Michal Vagač, Ph.D



katedra
informatiky