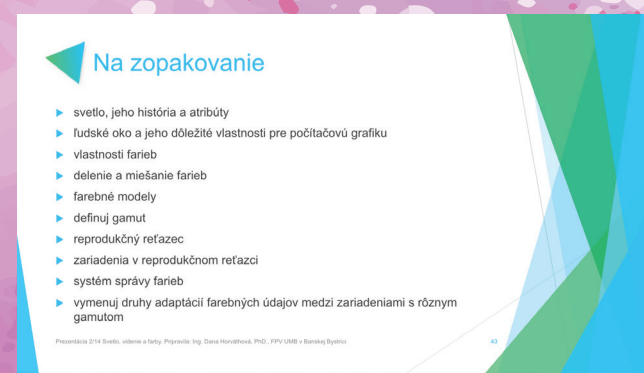
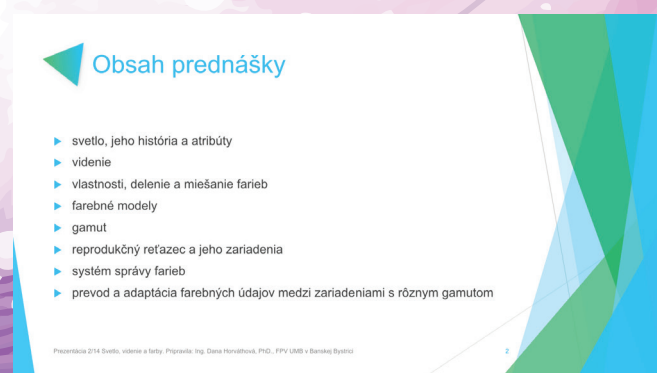




KURZ POČÍTAČOVÁ GRAFIKA 1 V PROSTREDÍ LMS MOODLE

Vitajte v kurze

Počítačová grafika 1

Úvod do 3D grafiky

- oblasti využitia 3D grafiky, fázy tvorby 3D modelu, druhy a príklady modelov 3D objektov, ich tvorba a výpočty a iné

Transformácie a premietanie

- posun a zmena mierky v 2D priestore, otočenie bodu v 2D a 3D priestore, homogénne súradnice, 3D premietanie

Úvod do 3D grafiky

Transformácie a premietanie

Študijný materiál

Skúšobný test - Úvod do 3D grafiky

Skúšobný test - Transformácie a premietanie

Krátka písomka č. 4

Domacia úloha č.3: "Jednoduchý grafický editor" /deadline 2.4.2018 23:59/

Opakovanie, zápočtový test, dotazník

Zápočtový test

Zápočtový test z praktickej časti.

Záverečný dotazník

ABSTRAKT

Práca poskytuje čitateľovi teoretické znalosti o vývoji počítačovej grafiky a približuje prostredie LMS Moodle. Cieľom práce je analyzovať pôvodný stav predmetu Počítačová grafika 1, navrhnúť zmeny týkajúce sa kurzu v spomínanom prostredí a následne ich implementovať do nového kurzu. Jej výsledkom sú obrazové ukážky a postup tvorby kurzu Počítačová grafika 1 – experiment, ktorý obsahuje široké spektrum aktivít a zdrojov slúžiacich pre podporu výučby predmetu Počítačová grafika 1.

Kľúčové slová: počítačová grafika, e-learning, kurz, LMS Moodle

Vzhľad kurzu v LMS Moodle

