

SPRACOVANIE ČÍSELNÝCH DÁT POMOCOU METÓD UMELEJ INTELIGENCIE



umelá inteligencia, fuzzy logika,
detekcia hrán, analýza obrazu,
číselné dáta, počítačové videnie,
aplikácia, databáza



ABSTRAKT

Hlavným cieľom práce bolo preskúmať možnosti použitia vybraných metód umelej inteligencie, pre čo najlepšiu identifikáciu hrán.

Vybraná metóda umelej inteligencie – Fuzzy logika, bola následne implementovaná ako T1-FIS a IT-2FIS do naprogramovanej aplikácie.

Aplikácia obsahuje databázu vzoriek, nadobudnutých spracovaním získaných číselných dát z implementovaných metód predspracovania.

V aplikácii je možné porovnávať novú vzorku so vzorkami v databáze a nájsť najviac podobnú.

Práca obsahuje všetky potrebné teoretické poznatky pre ich následnú praktickú implementáciu.

Vedúci práce: RNDr. Alžbeta Michalíková, PhD.
Autor: Bc. Matej Štofanič

Univerzita Mateja Bela v Banskej Bystrici
Fakulta prírodných vied
Katedra informatiky

