

ÚLOHY V KURZE VIRTUÁLNA REALITA V PROSTREDÍ LMS MOODLE



ABSTRAKT

Bakalárska práca poskytuje čitateľovi teoretické znalosti o vývoji virtuálnej reality, klasifikuje virtuálno-reálné systémy, analyzuje hardvérové a softvérové prostriedky, skúma možnosti tvorby virtuálnych prostredí a v neposlednom rade približuje systém LMS Moodle.

Cieľom práce bolo vytvoriť sadu úloh v rámci kurzu Virtuálna realita, ktoré zahŕňajú zadania a podrobný postup realizácie týchto úloh. Súčasťou práce sú všetky výstupy z navrhnutých úloh (aplikácia, interaktívne panoramatické videá, fotografie a panoramatické videá doplnené o trojrozmerný model). K jednej z úloh bol vytvorený aj názorný video tutoriál, ktorý slúži ako podporný materiál pre kurz Virtuálna realita.

Kľúčové slová: Virtuálna realita. Unity 3D. Blender 3D. Interaktívne panoramatické video. LMS Moodle

