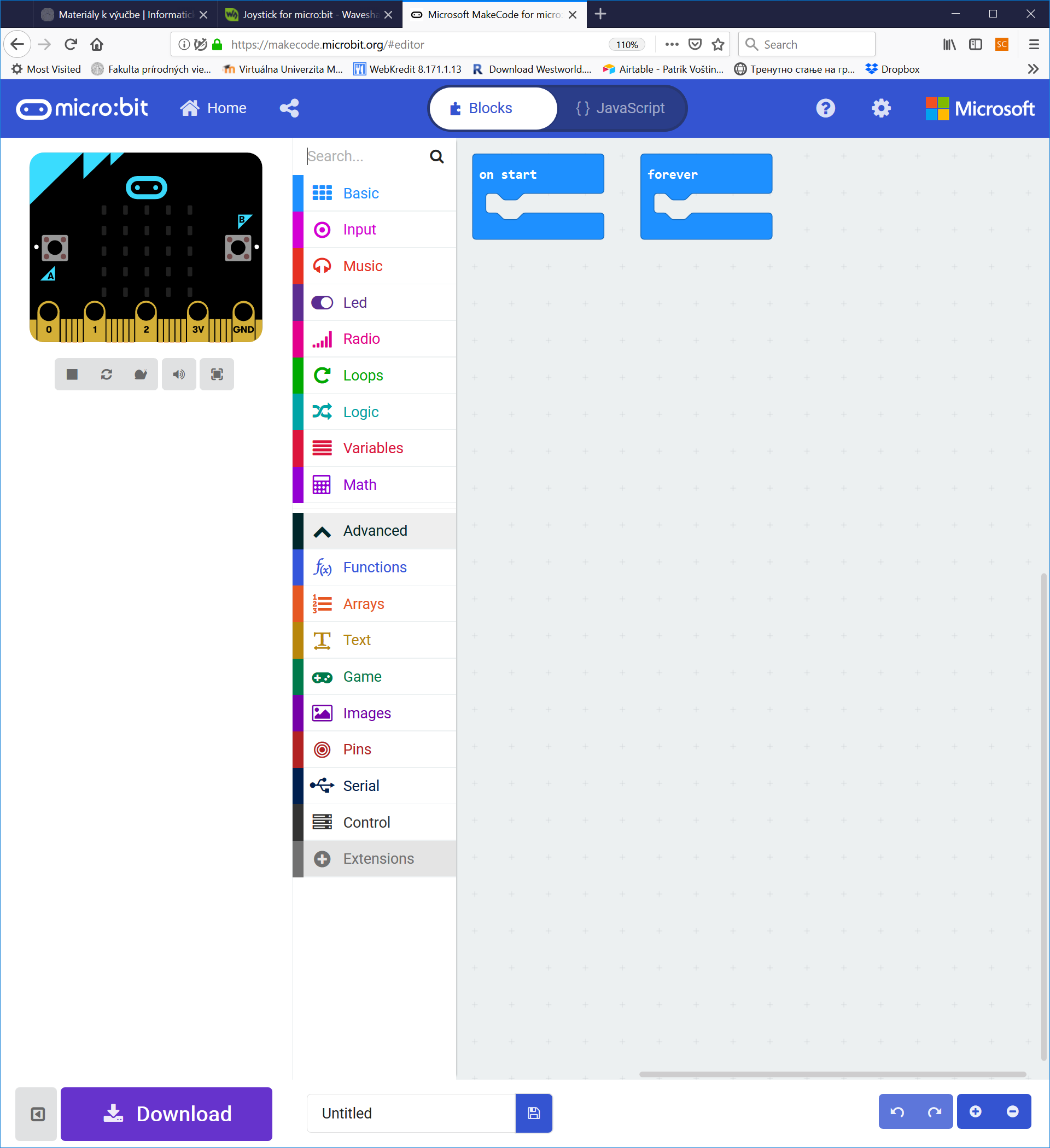
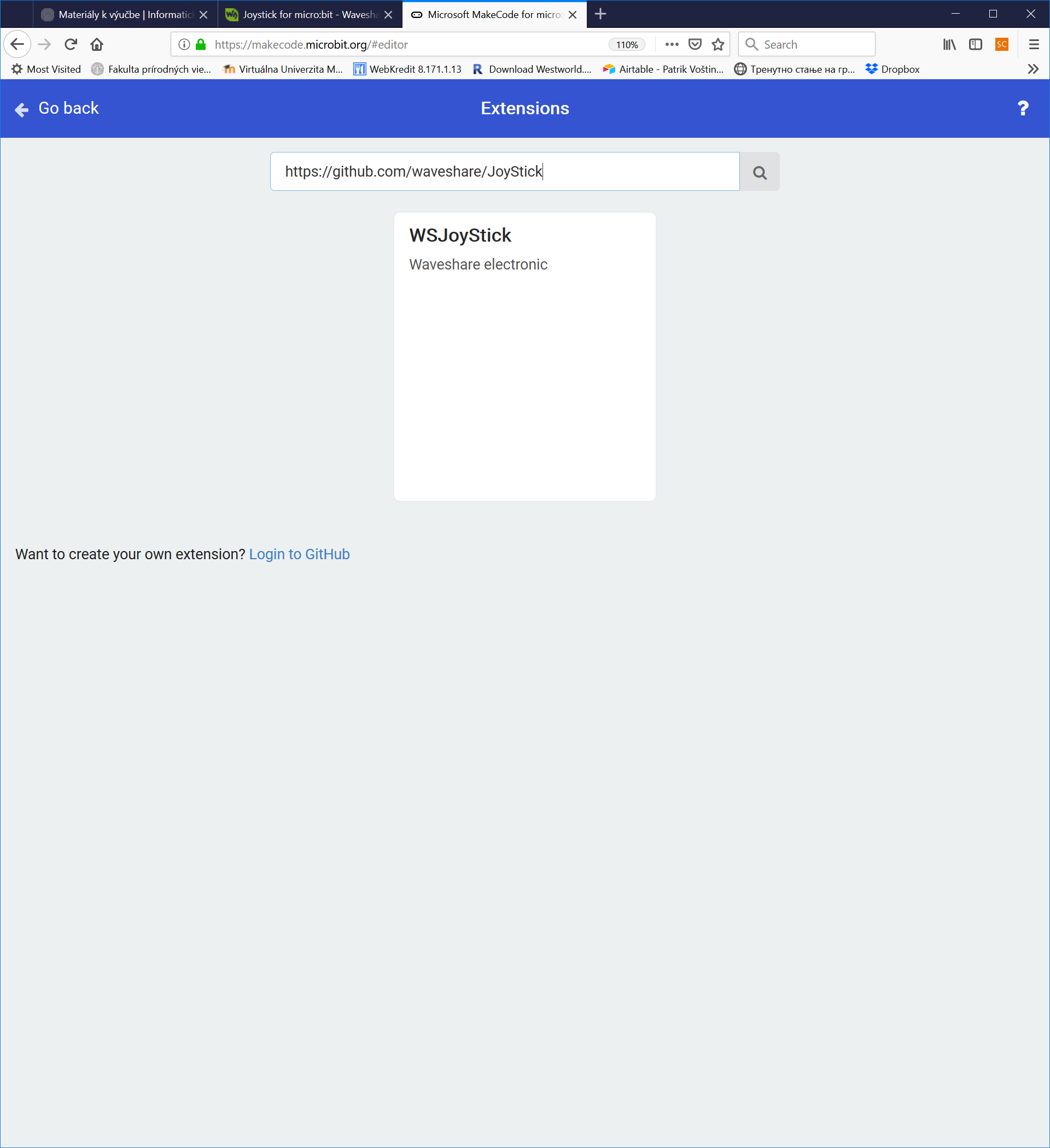
# Gamepad pre micro:bit

## Pridanie gamepadu do prostredia makecode.microbit.org

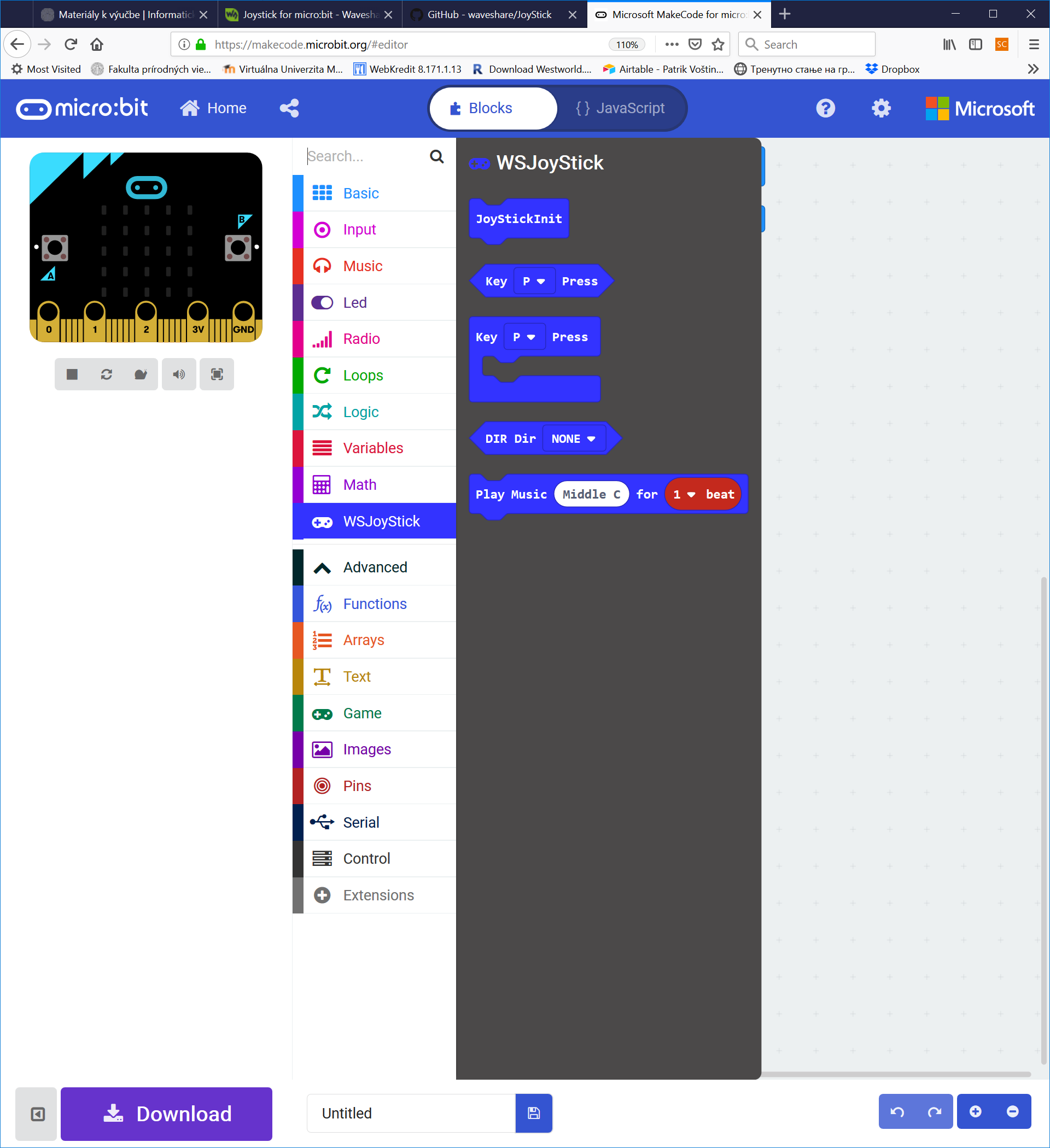
1. Gamepad môžeme pridať do prostredia prostredníctvom importu balíčka. Na pridanie balíčka je potrebné kliknúť na možnosť „Advanced -> Extension”



1. V dialógovom okne, ktoré sa zobrazí je potrebné napísať do vyhľadávacieho políčka <https://github.com/waveshare/JoyStick> a následne kliknúť na obrázkové tlačidlo WSJoyStick



1. Po pridaní balíčka sa v zozname blokoch objaví nový typ blokov „WSJoyStick“

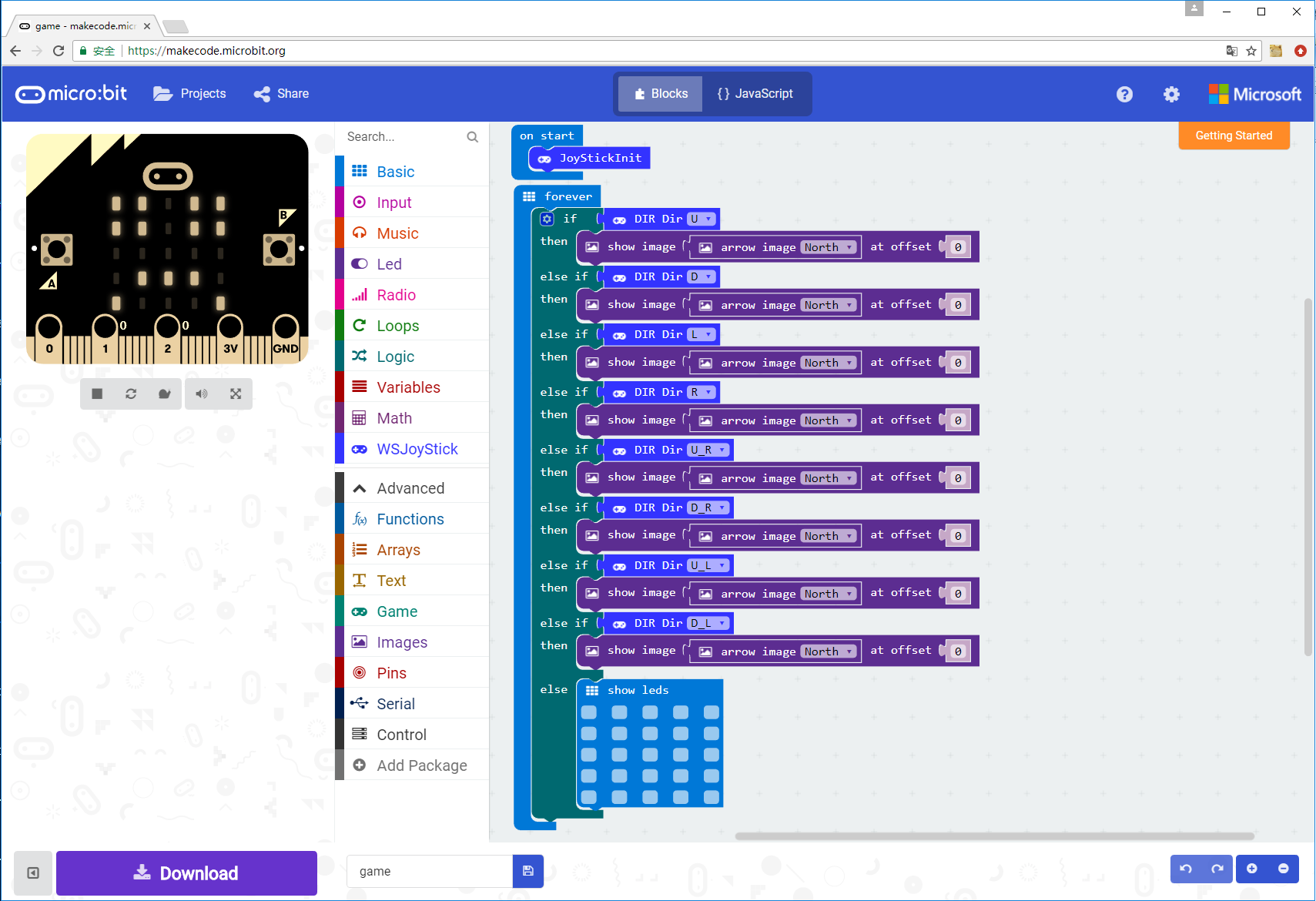


## Programovanie gamepadu

Ako prvý krok, ktorý treba pri programovaní gamepadu urobiť je pri inicializovaní (v blokoch on start) vložiť blok „JoyStickInit“ do bloku on start.

Gamepad je možné programovať pomocou blokov „Key P press“ alebo pomocou blokov „if-else“ + „DIR Dir None“

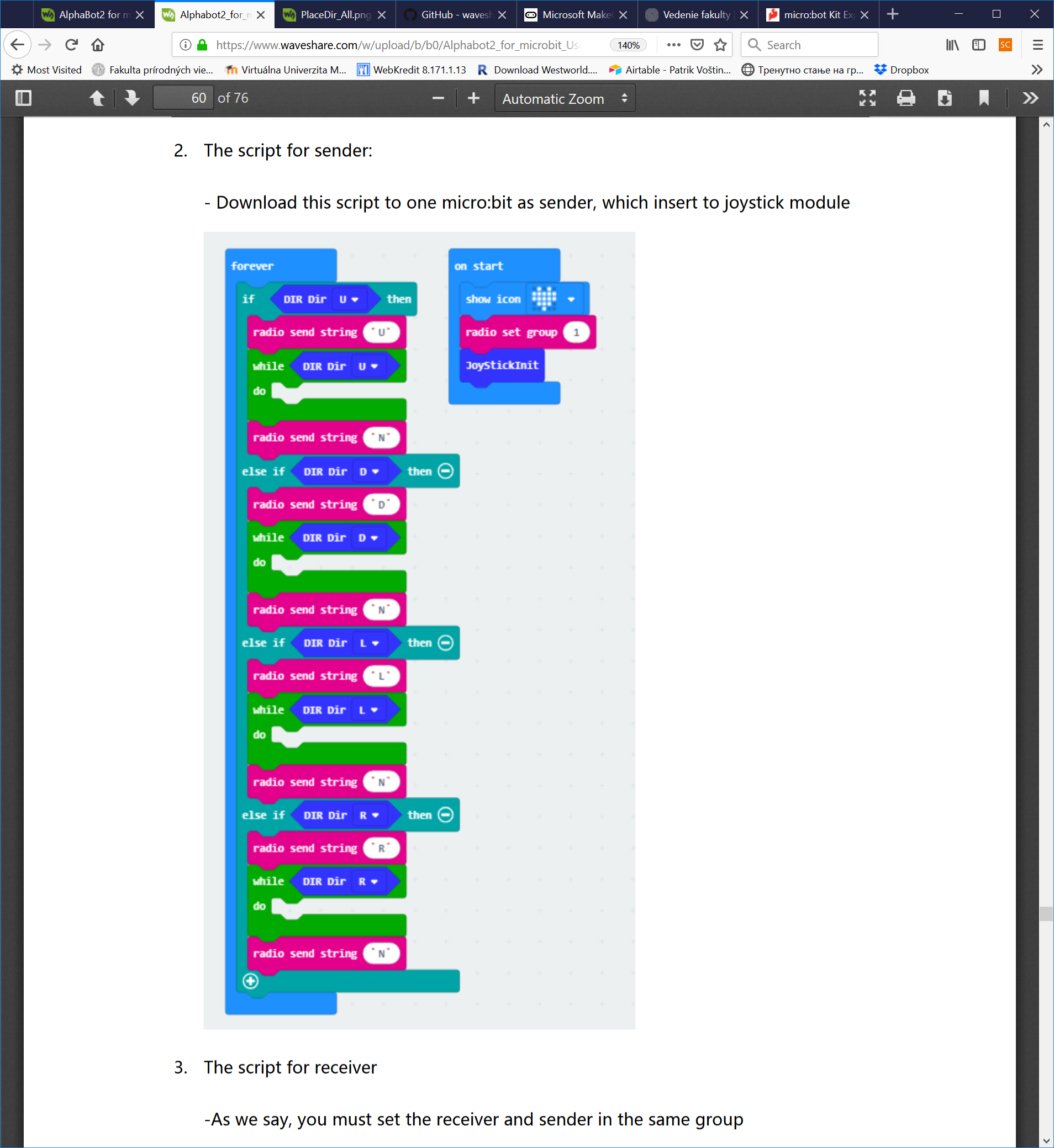
Na ovládanie joysticka je potrebné dodržať nasledujúce bloky



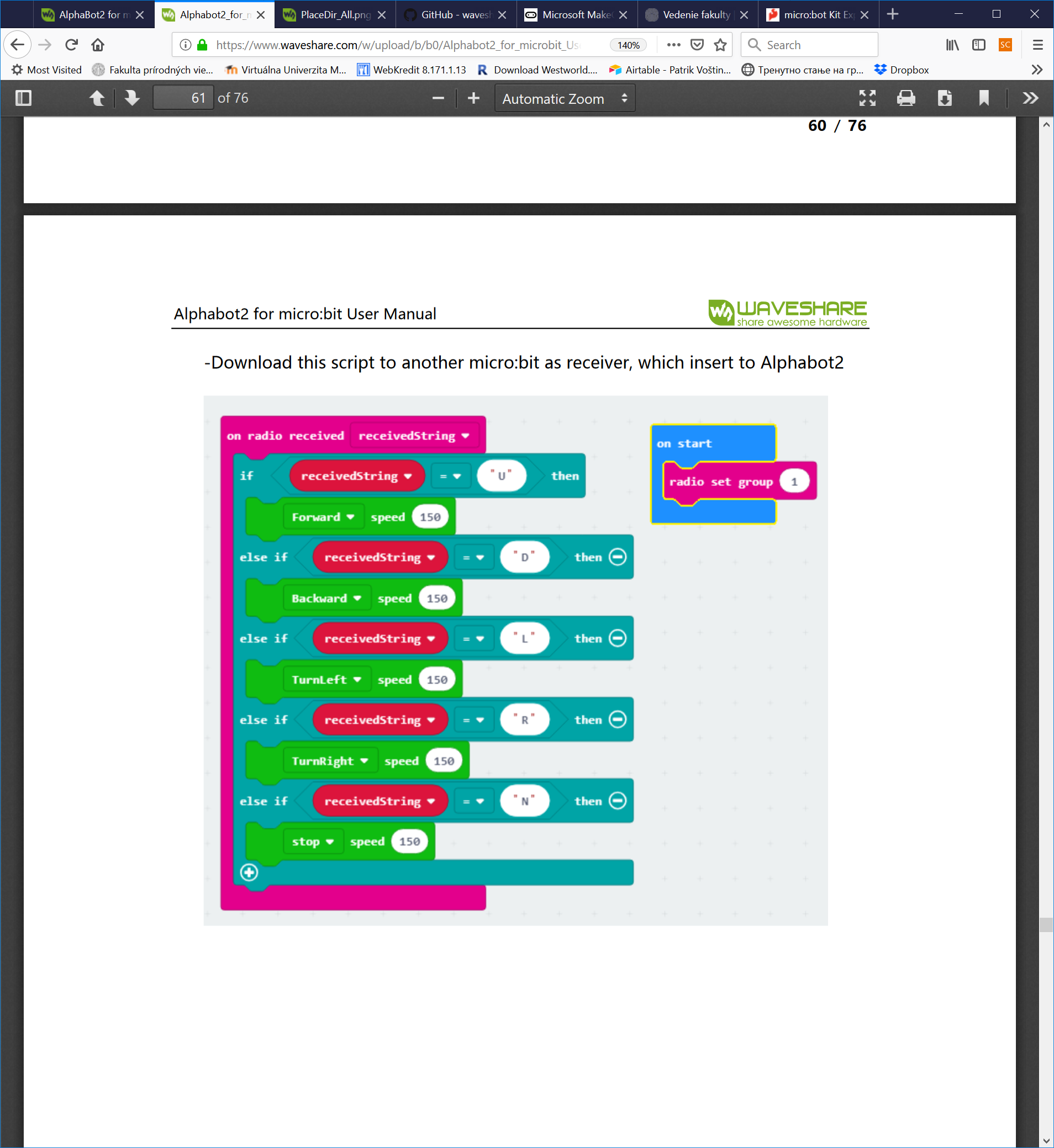
Podrobný popis sa nachádza na internetovej stránke <https://www.waveshare.com/wiki/Joystick_for_micro:bit>

# Komunikácia cez radia

Odosielateľ (gamepad)



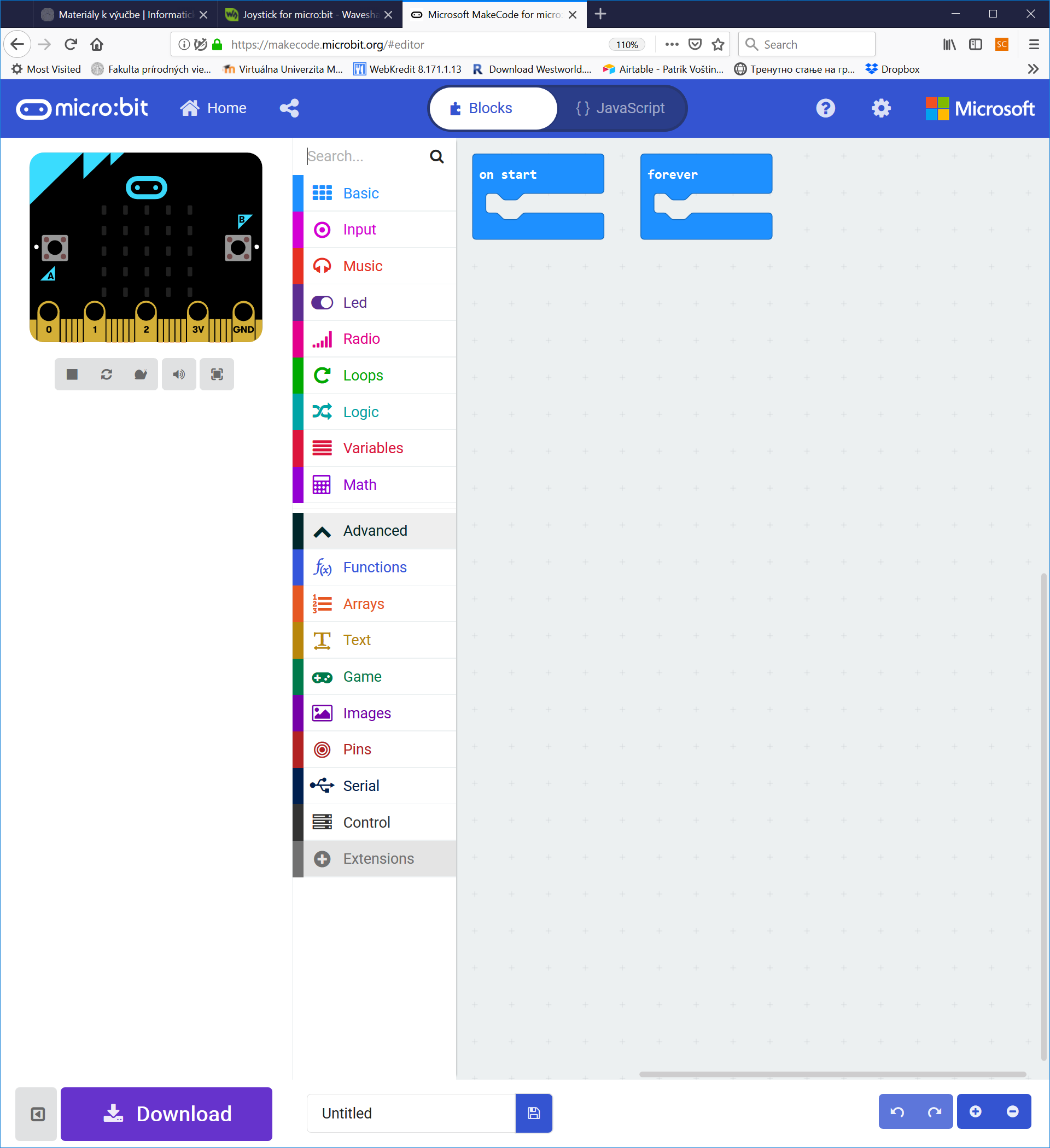
Prijímateľ (autíčko)



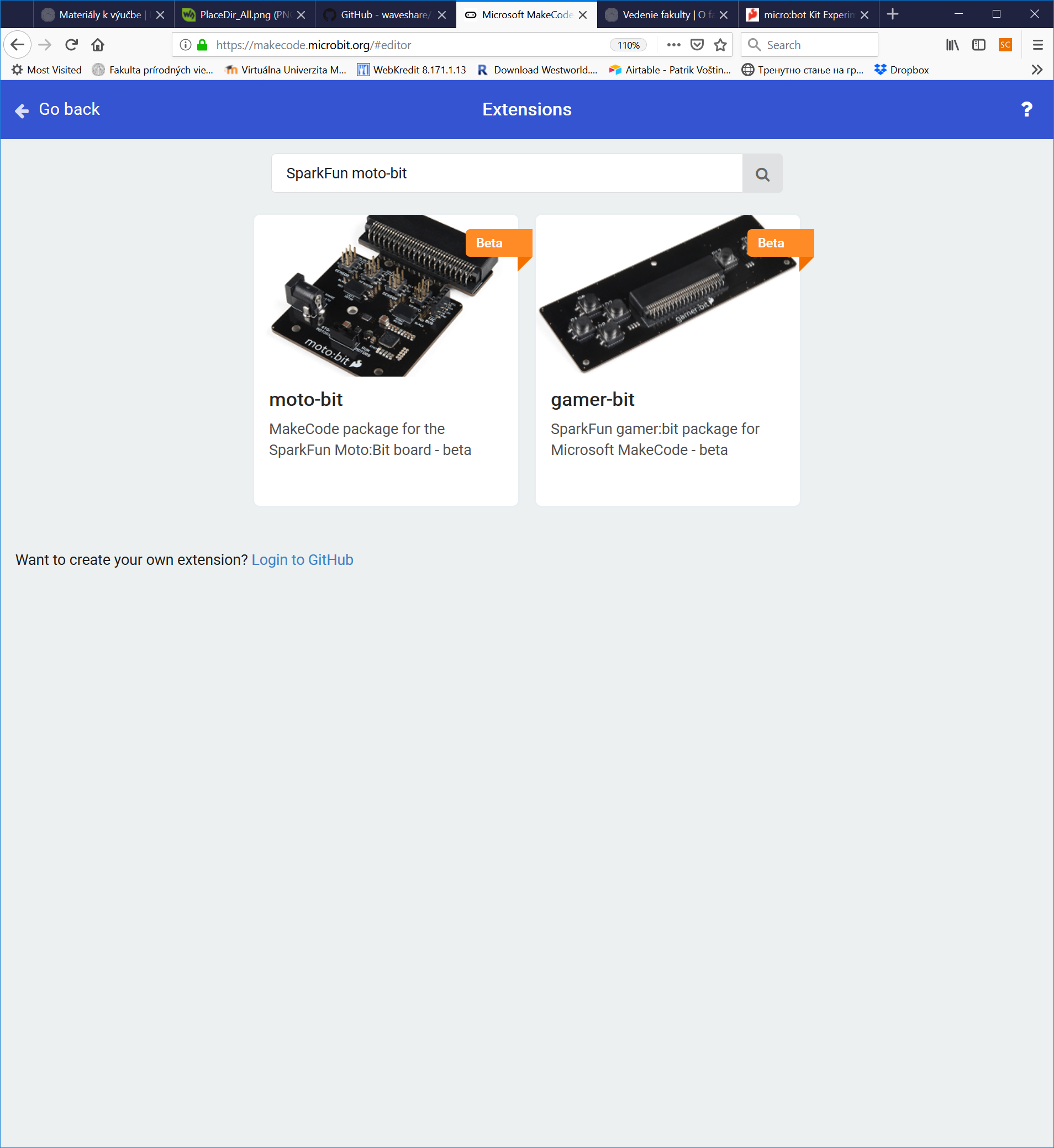
# Programovanie autíčka moto:bot

## Pridanie autíčka moto:bot do prostredia makecode.microbit.org

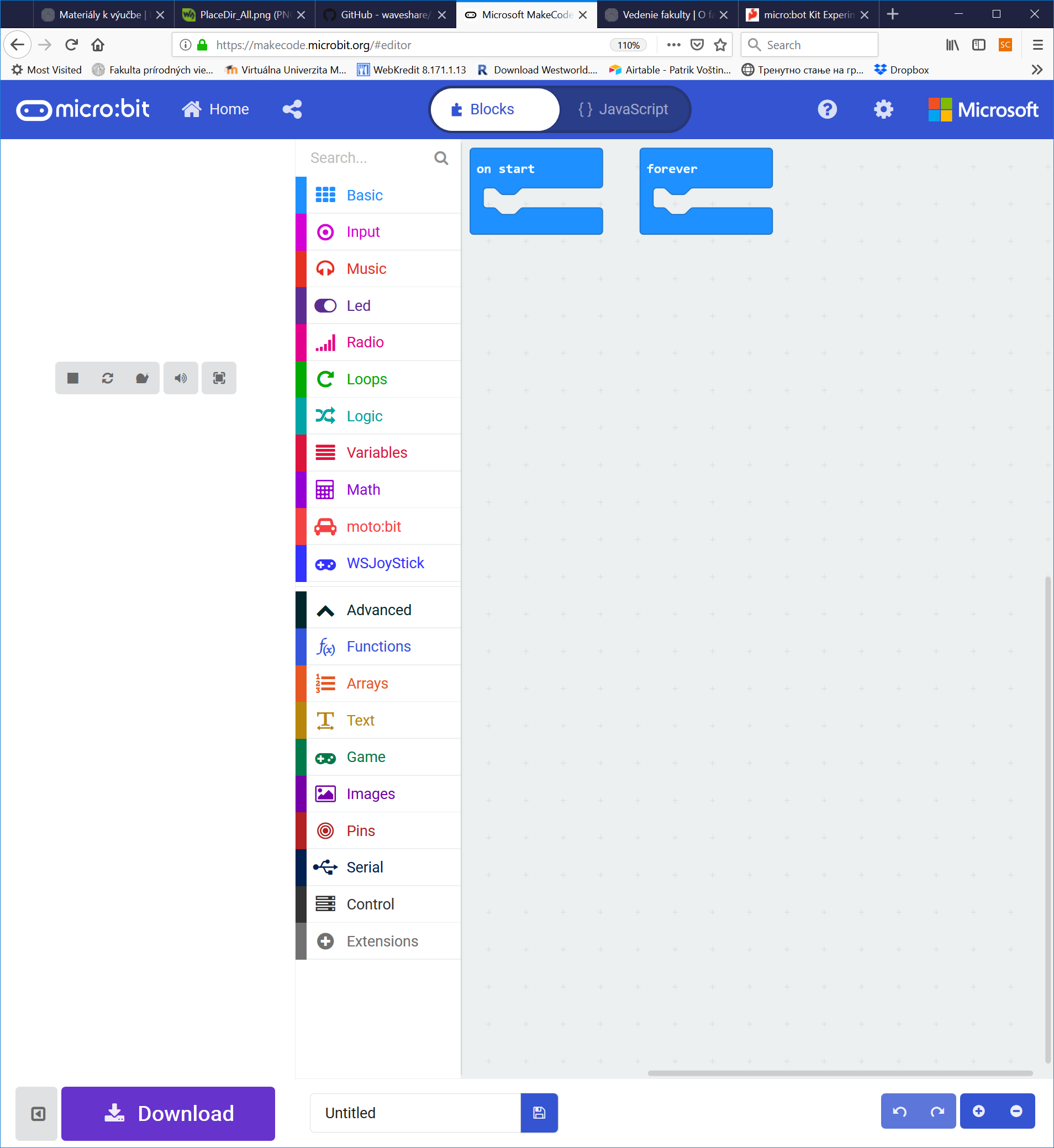
1. SparkFun moto-bit môžeme pridať do prostredia prostredníctvom importu balíčka. Na pridanie balíčka je potrebné kliknúť na možnosť „Advanced -> Extension”



1. V dialógovom okne, ktoré sa zobrazí je potrebné napísať do vyhľadávacieho políčka “SparkFun moto-bit“ a následne kliknúť na obrázkové tlačidlo mot-bit



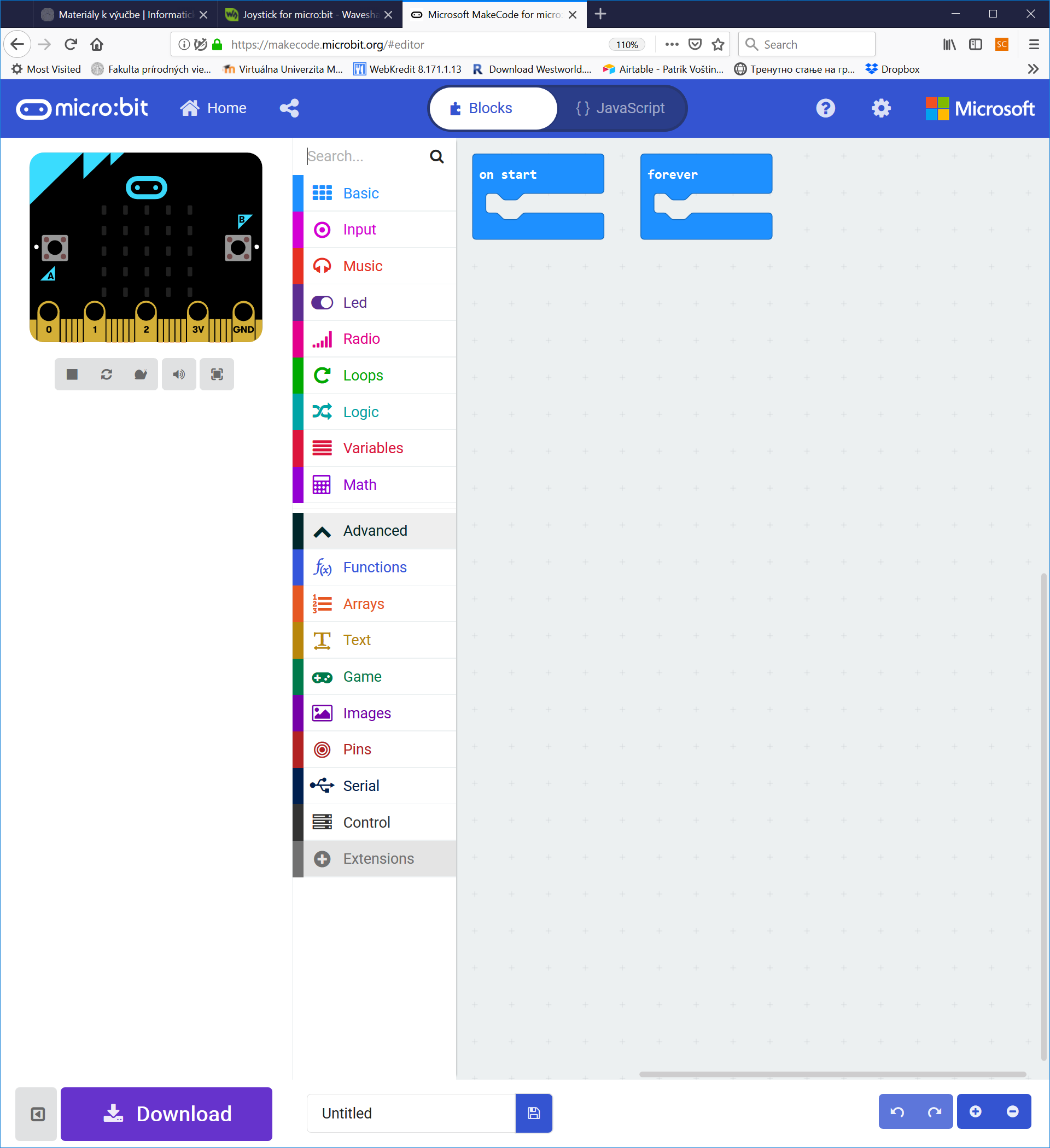
1. Po pridaní balíčka sa v zozname blokoch objaví nový typ blokov „Moto:bit“



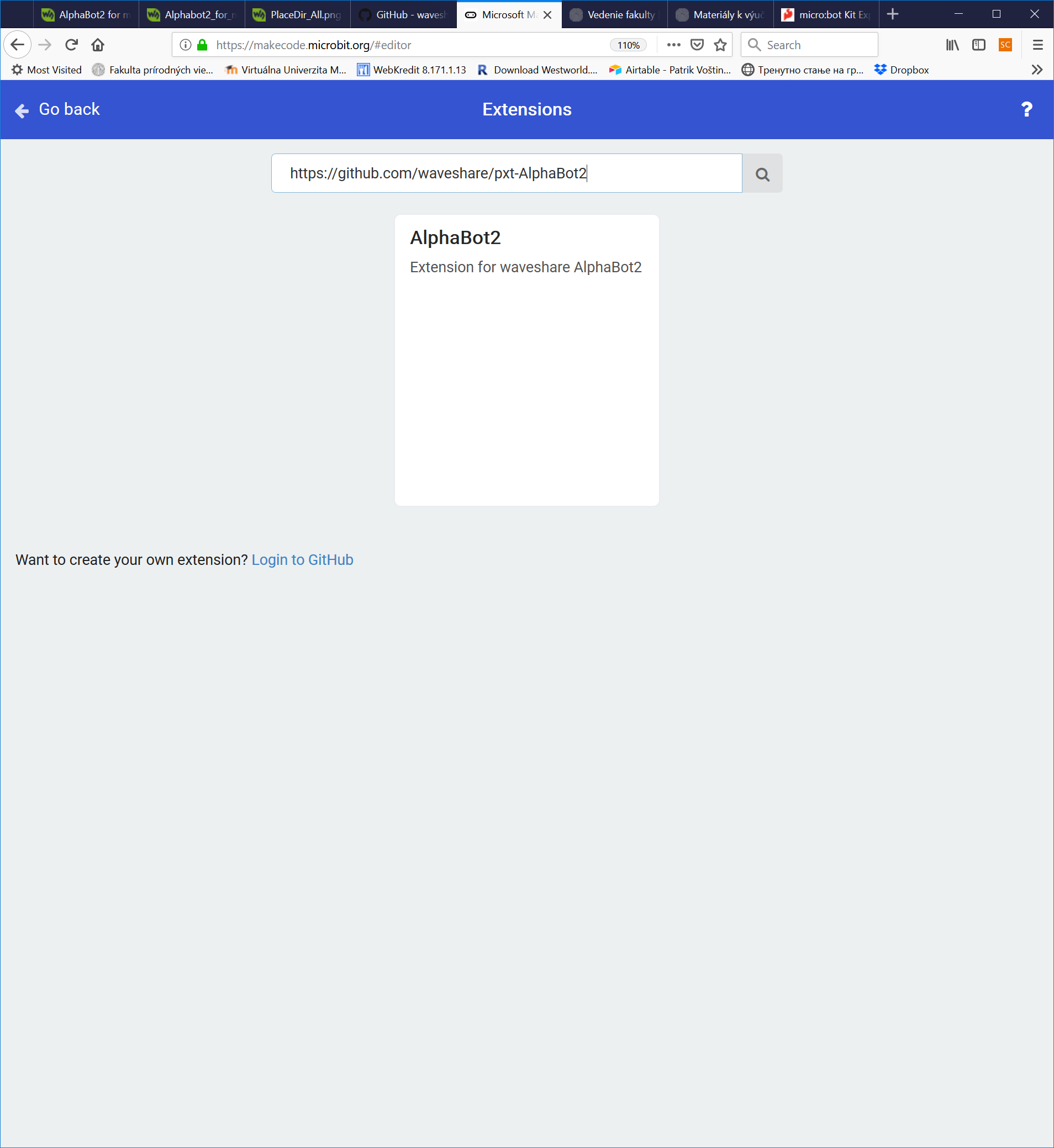
# Programovanie autíčka AlphaBot2 for micro:bit

## Pridanie autíčka AlphaBot2 do prostredia makecode.microbit.org

1. AlphaBot2 môžeme pridať do prostredia prostredníctvom importu balíčka. Na pridanie balíčka je potrebné kliknúť na možnosť „Advanced -> Extension”



1. V dialógovom okne, ktoré sa zobrazí je potrebné napísať do vyhľadávacieho políčka “https://github.com/waveshare/pxt-AlphaBot2“ a následne kliknúť na obrázkové tlačidlo AlphaBot2



1. Po pridaní balíčka sa v zozname blokoch objaví nový typ blokov „Moto:bit“

