

Otázky na skúšku z programovania v jazyku C

1. Prekladač jazyka C/C++. C K&R, ANSI C. Spôsob spracovania programu. Hlavný program. Zdrojové a hlavičkové súbory.
2. Identifikátory. Jednoduché dátové typy. Typová konverzia. Definície premenných.
3. Poznámky. Priradenie. Konštanty. Aritmetické výrazy (operátory).
4. Parametre funkcie main().
5. Terminálový vstup a výstup. Formátovaný vstup a výstup. Riadiaci reťazec formátu.
6. Riadiace štruktúry (sekvencia, selekcia, iterácia). Operátor čiarky. Podmieneny výraz.
7. Práca s textovým súborom. Práca s binárnym súborom.
8. Preprocesor jazyka C/C++ a jeho príkazy. Podmieneny preklad.
9. Práca s pamäťou. Lokálne, globálne, statické premenné, funkcie. Alokovanie pamäte (dátová oblasť, zásobník, halda). Pamäťové triedy. Typové modifikátory.
10. Funkcie a procedúry.
11. Rekurzívne funkcie.
12. Funkcie s premenlivým počtom parametrov.
13. Funkcie s parametrami volanými odkazom a volanými menom.
14. Typ pointer. Smerníková aritmetika.
15. Dynamické pridelovanie pamäte.
16. Smerník ako skutočný parameter funkcie.
17. Jednorozmerné polia. Polia a smerníky.
18. Pole ako parameter funkcie.
19. Statické a dynamické polia.
20. Reťazce.
21. Viacrozmerné polia. Rôzne definície dvojrozmerných polí.
22. Pole reťazcov. Inicializácia polí.
23. Štruktúry.
24. Unióny .
25. Typ vymenovaním.
26. Operácie s bitmi.
27. Bitové polia.
28. Dynamické údajové štruktúry. Zoznam.
29. Dynamické údajové štruktúry. Zasobník.
30. Dynamické údajové štruktúry. Rad.